

Produktpräsentation der Reihe **PC-Quiz**

- Diese Präsentation gibt einen detaillierten Überblick über den Aufbau und die Anwendung der Reihe und verdeutlicht dessen Einsatzmöglichkeiten.
- Eine Demoversion des PC-Quiz können Sie bei uns anfordern:
traintools@juenger.de

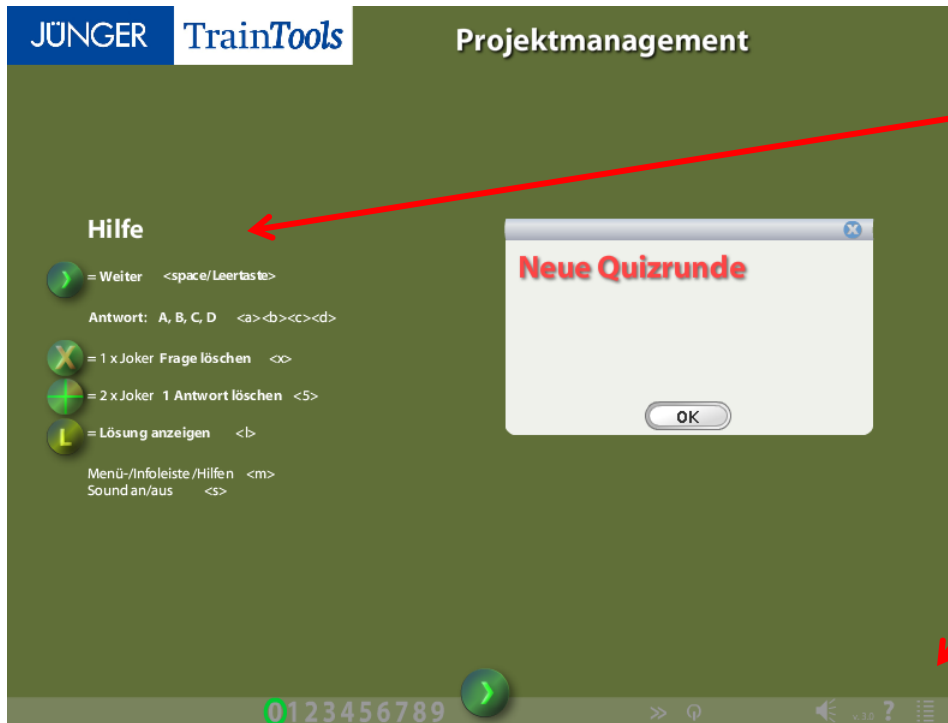
Ziel

- Das „PC-Quiz“ vermittelt auf spielerische Weise Kenntnisse zu Themen der persönlichen und beruflichen Weiterbildung. Das „PC-Quiz selbst gemacht“ kann darüber hinaus individuell gestaltet werden und lässt sich auch gut für Marketingzwecke einsetzen (wie z.B. Preisrätsel).

Nutzen

- Spielerische Vermittlung und Vertiefung themenbezogener Inhalte
- Eignet sich als Selbstlern-Programm in Verbindung mit den thematisch verwandten Arbeitsheften
- Zur Vor- und Nachbereitung eines Seminars geeignet
- Ebenfalls zum Einsatz in Seminaren geeignet
- Kombinierbar mit anderen Medien der JÜNGER TrainTools

Einfache Menüführung



Hinweise zur Bedienung und Erläuterung der Buttons und ihrer Funktionen

Die Menüleiste ist über einen Button ein- und ausblendbar

Die Navigation des Programms ist denkbar einfach:
 Auf einer Menüleiste kann der Sound aktiviert bzw. inaktiviert werden. Über den Hilfe-Button öffnet sich das Hilfe-Menü.

Hilfe-Menü

Eine ausführliche Bedienungsanleitung steht als Hilfsmenü zur Verfügung. Es ist auch während des Ablaufs entweder über die Menüleiste oder über Tasteneingabe „h“ zu öffnen.

Bedienungsanleitung

Programm starten

Das Programm kann über zwei Arten gestartet werden:

1. Über die Anwendung "Start.exe" (Windows) und über "Start.osx" auf Macintosh Betriebssystemen.
2. Über die "index.html" Datei im Internet-Browser (Browser-Fenster).

Darstellungsmöglichkeiten und Bedienung

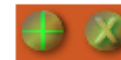
- Die Darstellungsgröße können Sie mit der Tastenkombination Strg-F verändern (Vollbild-Modus).
- Die Navigation erfolgt generell mit der Schaltfläche [>] oder Leertaste!
- Die Menü- bzw. Infoleiste können Sie am unteren Bildrand durch Taste [m] oder Menübutton aufrufen.

Ablauf des Lernquiz

Nach dem Start des Lernquiz können Sie direkt mit der ersten Spielrunde beginnen, klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche weiter [>] oder auf die [OK] Schaltfläche.

Ihnen stehen insgesamt 3 Spielrunden zur Verfügung mit jeweils unterschiedlichen Fragen. Jede Spielrunde besteht aus 10 Fragen mit 10 unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen. Nach jeder richtig beantworteten Frage steigt der Schwierigkeitsgrad um eine Stufe. Wird eine Frage falsch beantwortet, sinkt der Punktestand und man verbleibt auf der entsprechenden Fragestufe.


Zu jeder Frage erhalten Sie 4 Antwortmöglichkeiten. Bei allen Fragen ist immer nur eine Antwort richtig.



Während einer Spielrunde stehen Ihnen jeweils zwei sogenannte "Joker" zur Verfügung. Über den linken Joker können Sie eine falsche Antwort ausblenden. Beachten Sie, dass Sie diesen Joker in einer Spielrunde nur zweimal verwenden können.

Der rechte Spieljoker tauscht die Frage aus. Dieser steht Ihnen in einer Spielrunde nur einmal zur Verfügung.

Nachdem Sie sich für eine Antwort entschieden haben, müssen

Sie auf die Lösungsschaltfläche  klicken.

Die Lösung wird als Ton und als Farbinformation auf den

Spielerische Vermittlung und Sicherung themenbezogener Inhalte



Vertiefung themenbezogener Inhalte für Selbstlerner und Seminarteilnehmer

Das PC-Quiz bietet ein abwechslungsreiches und unterhaltsames Programm zum Selbstlernen. Interaktiv kann man sein Wissen rund um persönliche und berufliche Wissensfelder testen.

Spielverlauf



Ansicht einer markierten Antwort

Lösungs-Button

Ähnlich dem Multiple-Choice-Verfahren werden jeweils 4 Antwortmöglichkeiten vorgegeben. Bei richtiger Wahl der Lösung werden Punkte vergeben. Diese werden einer persönlichen Skala zugeordnet.

Spielverlauf

JÜNGER TrainTools Projektmanagement 100

90
80
70
60
50
40
30
20
10

Was ist Projektmanagement?
Projektmanagement meint die Gesamtheit der Aufgaben, Maßnahmen und Methoden, die geeignet sind, ein Projekt zielgerichtet durchzuführen und fristgerecht abzuschließen. Es ist also wie ein Werkzeugkasten mit lauter Werkzeugen, die für eine effiziente Bearbeitung von Projekten nützlich sind.

A Ein Managementansatz mit Werkzeugen und Methoden zur zielorientierten Planung, Steuerung und Dokumentation von Projekten.

B Der Ankauf und die Einführung von Software zur besseren Verwaltung von Projektaufgaben.

C Eine Sammlung von Instrumenten zur Mitarbeiterführung.

D Ein Regelwerk zur Kooperation zwischen multinationalen Konzernen.

0123456789

Richtige Antwort: grün

Falsche Antwort: rot

Bei einer falschen Antwort erscheint diese rot beleuchtet, die richtige Antwort grün. Auf der Punkteskala werden die Punkte entsprechend addiert oder abgezogen.

Punkteskala



JÜNGER TrainTools Projektmanagement 100

90
80
70
60
50
40
30
20
10

Was ist ein Projekt?
Die Deutsche Industrienorm 69 901 definiert ein Projekt als „ein Vorhaben, das im Wesentlichen durch die Einmaligkeit ihrer Bedingungen in ihrer Gesamtheit gekennzeichnet ist“. Zu dieser Einmaligkeit gehören auch die Projektziele, die jeweils verfügbaren finanziellen und personellen Mittel sowie die Organisationsform des Projekts.

A Eine Arbeitseinheit, die in regelmäßigen Abständen immer wieder ausgeführt wird.

B Ein bestimmtes, besonderes Vorhaben, das in begrenzter Zeit mit begrenzten finanz. und personellen Mitteln erreicht werden soll.

C Eine Arbeitseinheit mit klar definiertem Anfangs- und Endzeitpunkt.

D Eine ziemlich unstrukturierte und besonders planlose Form der Arbeitsorganisation.

0123456789

Joker



Joker

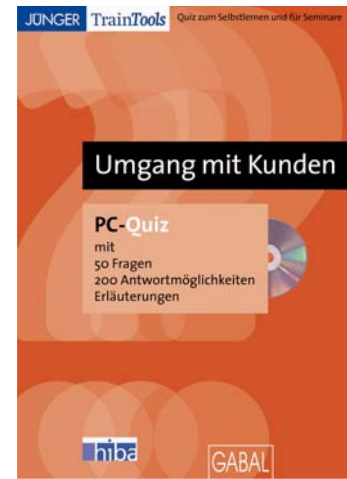
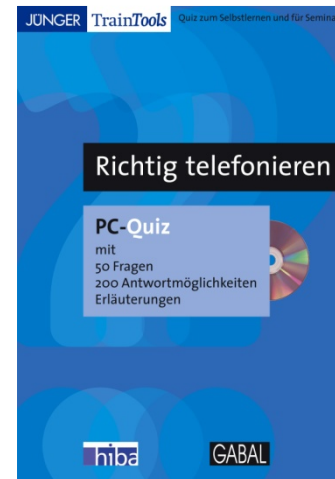
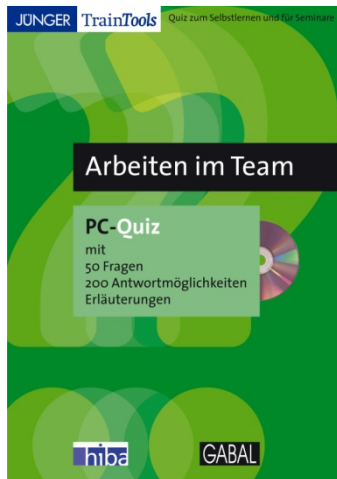
Während einer Spielrunde stehen Ihnen jeweils zwei sogenannte "Joker" zur Verfügung:

Über den linken Joker können Sie eine falsche Antwort ausblenden (zweimal einsetzbar).

Der rechte Spieljoker tauscht die Frage aus. Dieser steht Ihnen in einer Spielrunde nur einmal zur Verfügung.

Anzeige des Spielverlaufs

Themenbeispiele



Wählen Sie aus zahlreichen Themenbereichen:
von A wie „Arbeiten im Team“ bis U wie „Umgang mit Kunden“.

Für eine individuelle Beratung stehen wir Ihnen jederzeit gerne zur Verfügung: traintools@juenger.de oder Telefon: 069 83 00 66 43